

Evelt Yanait

-Ilustradora:

Autoria i © : AICE

2-6 persones

Nombre de jugadors/es:

32 cartes

Components:

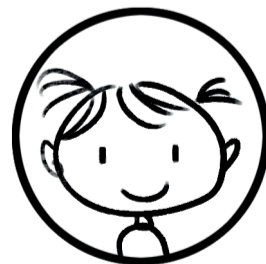
6-99 anys

Edats:

Aquest joc és una proposta de Ciutats Educadores. Vinculats als principis de la Carta Lúdica alguns valors i accions ciutadania per treballar de manera www.edcities.org adreçada a la de Ciutats Educadores (AICE, de l'Associació Internacional d'actuarions podríem emprendre reflexió sobre quines mesures i d'un diàleg entre les persones participants sobre els valors que transmeten les cartes, si es donen o no a la ciutat, i sobre com podríem millorar l'entorn, la salut, el medi ambient, les relacions interpersonals, etc.

Memory d'Oposats

de la Ciutat Educadora



INTERNATIONAL ASSOCIATION OF
Educating Cities
ASSOCIATION INTERNATIONALE DES
Villes Éducatrices
ASOCIACIÓN INTERNACIONAL DE
Ciudades Educadoras
ASSOCIACIÓ INTERNACIONAL DE
Ciutats Educadores

Memory d'oposats de la Ciutat Educadora

Reglament del joc

Nivell inicial

Per a edats més primerenques, proposem començar el joc amb totes cartes o per a les persones jugadores més experimentades, es proposa la modalitat de joc següent. L'objectiu és trobar les parelles d'oposats. Per facilitar la formació d'aquestes parelles, les cartes estan pintades amb un quadrat del mateix color i contenen un símbol relacionat amb la idea que es pretén transmetre.

Es pot jugar de manera col·laborativa a formar les parelles d'oposats entre tots, o de manera competitiva, en aquest darrer cas guanya la persona que més parelles aconseguixi formar. El joc acaba quan totes les cartes estiguin aparellades amb els seus oposats.

La persona que forma una parella ha d'explicar per què considera que és una parella d'oposats,quina és l'acció que considera la correcta, si al municipi o barri es dona alguna d'aquestes situacions i com es podria contribuir a millorar la situació.

Nivell avançat

Una vegada familiaritzats amb les cartes o per a les persones jugadores més experimentades, es proposa la modalitat de joc següent. L'objectiu també és formar parelles d'oposats però, en aquest cas, les il·lustracions estan amagades.

Remeneu totes les cartes i disposeu-les sobre la taula de cara avall. Comença un jugador o jugadora girant dues cartes: si formen parella d'oposats, se col·loca de cara avall, en la mateixa posició que ocupaven, i passa el torn al jugador o jugadora següent. El joc acaba quan totes les cartes estiguin aparellades i guanya la persona que més parelles aconseguixi formar.

La persona que forma una parella ha d'explicar per què considera que és una parella d'oposats,quina és l'acció que considera la correcta, si al municipi o barri es dona alguna d'aquestes situacions i com es podria contribuir a millorar la situació.

Variant de joc

Una altra modalitat de joc per formar parelles, però amb més activitat física, és la següent. Feu una selecció de parelles i col·loqueu els oposats (símbol ratllat) en fila per terra a uns quants metres de distància. De les altres cartes de les parelles seleccionades repartiu una carta a cada jugador o jugadora. L'objectiu és que els jugadors corrin, trobin l'oposat i tornin al més ràpid possible. La persona que torni abans amb la parella formada correctament guanya un punt, i es continua així amb la resta de cartes. Guanya la persona que en acabar la partida hagi aconseguit més punts.

Pinta el teu propi joc

La persona que forma una parella ha d'explicar per què considera que és una parella d'oposats,quina és l'acció que considera la correcta, si al municipi o barri es dona alguna d'aquestes situacions i com es podria contribuir a millorar la situació.

Disponible la versió pinta i coloreix del joc.



www.edcities.org

